



ТРОПІКОЛЬ



ОРДЕН
ТЕМНОГО ОКА



ОРЦИНТАВР



LOST IN TIME

Путівник по
Етернхольту

Wineko



ГРИБОЖАБ



ГРОМАХР



МУТАТОНТ



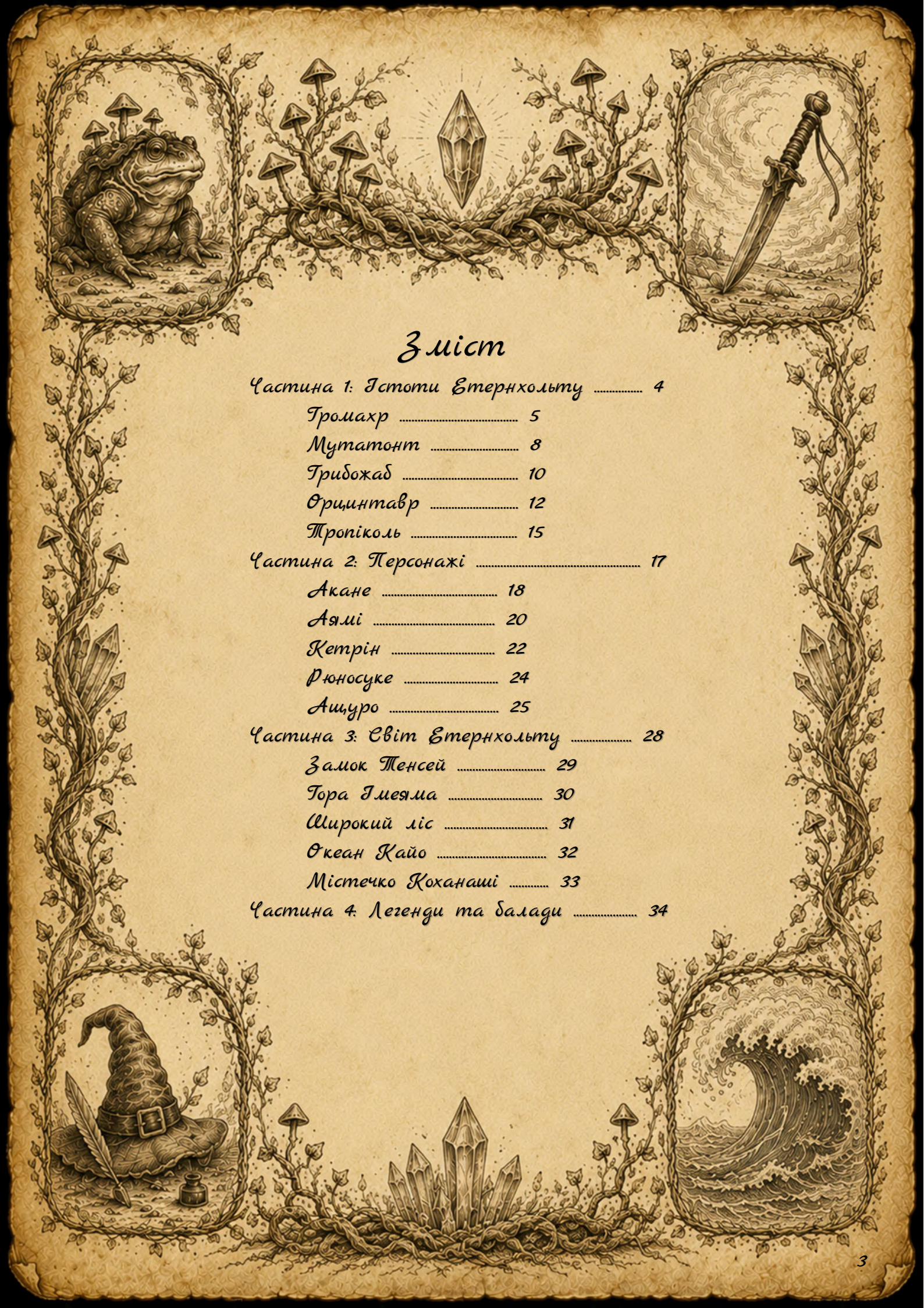
Передмова

Вітаю тебе, мандрівнику! Ласкаво прошу до світу Етернхольт. Цей путівник стане твоїм надійним провідником. Тут ти пізнаєш таких створінь, як величний Тромахр та підступне творіння культу – Мутатонт, а також зустрінеш місцевих жителів: Кетрін, Аямі та дядька Рюносукє. На сторінках цієї книги на тебе чекають місцеві легенди, перекази та балади.

Від себе хочу сказати: мені неймовірно приємно, що ти зазирнув у цей путівник. Щоб уникнути будь-яких непорозумінь, одразу зазначу – у книзі використовуються ілюстрації, виконані за допомогою штучного інтелекту. На цьому роль ШІ закінчується: всі назви, історії, описи та тексти – це цілком і повністю моя власна фантазія. Та навіть більше, самі малюнки спочатку були створені мною власноруч, а вже потім, через нейромережу, оброблені до того атмосферного стану, який ти бачиш перед собою.

Бажаю тобі гарно провести час і щиро сподіваюся, що ця книга хоч трохи зацікавить тебе та відкриє двері у мій всесвіт.

Твій Wineko



Зміст

Частина 1: Істоти Етернхольту 4

Тромахр 5

Мутатонт 8

Тридожад 10

Орцинтавр 12

Тропіколь 15

Частина 2: Персонажі 17

Акане 18

Аямі 20

Кетрін 22

Рюносукє 24

Ашуро 25

Частина 3: Світ Етернхольту 28

Замок Пенсей 29

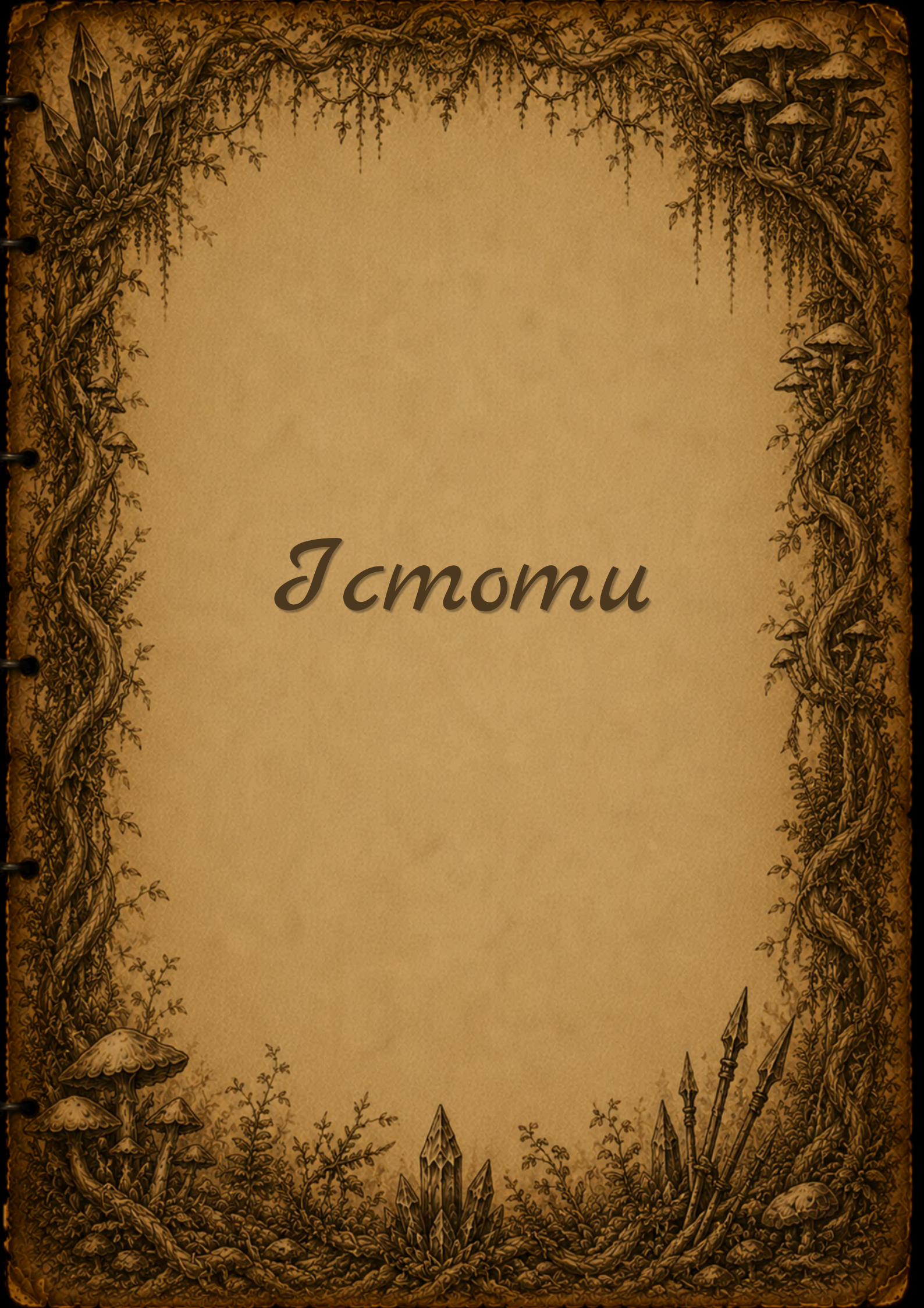
Тора Імеяма 30

Широкий ліс 31

Океан Кайо 32

Містечко Коханаші 33

Частина 4: Легенди та балади 34



Истому

ТРОМАХР

Прадавній страж природи
«Це не просто скеля — вона
жива».

Тромахр — це не звичайний голем, якого призивають маги; ця істота існувала в світі з давніх-давен. Масивна камяна брила заввишки як п'ять людей, що має руки та ноги. Її тіло вкрите гострими сталагмітами, що надає йому страхітливий вигляд, а чорні очі дивляться на світ із віковим спокоєм.



5
людей

Особливості та захист
Магічний імунітет: Має повний захист від магії. Вогняні закляття та інші чаклунські атаки не завдають йому жодної шкоди.

Фізична

витривалість:

Її тіло міцне, як камінь. Проте, як і будь-яку скелю, його можна розколоти, якщо довго й цілеспрямовано бити в одне місце.



Поведінка та характер

Мирний страж: Тромахр не полює на людей чи інших істот. Він віддає перевагу самотності.

Проте він є затишним захисником природи і не терпить, коли її ображають.

Люті: Якщо розлютити цього велетня, він здатен зрівняти з землею будького.

Орден Темного Ока

Культ дуже хотів би дістати таких створінь у свою армію. Чаклуни Ордену

Темного Ока доклали багато зусиль, намагаючись підкорити Тромахра своїми чарами, але в них нічого не вийшло – прадавній камінь виявився сильнішим за їхню темну магію.

Середовище: Мешкає переважно в гірських районах, але може мандрувати куди завгодно, підкоряючись власній волі.



Зі спогадів очевидця

«Я, як зазвичай, рибалив на березі біля руїн — там тихо, і дітвора не розпугує рибку. Раптом бачу: поплавок починає дригатися, але рибки не було. Земля затремтіла все сильніше й сильніше... З води почало виходити щось величезне, масивне, наче скеля, ростом як п'ять людей.

Він просто вийшов і пішов у сторону гір. Як добре, що я сидів у кущах! Він би мене навіть не помітив і розплющив випадково. Рибки я тоді так і не зловив — хлопці в таверні потім сміялися, казали, що то Тромахр усю мою рибку зібрав і пішов геть».



МУПАТОЯП

Штучне створіння Культу
«Він підкотиться до тебе – і вже не
буде в тебе шансу».

Опис

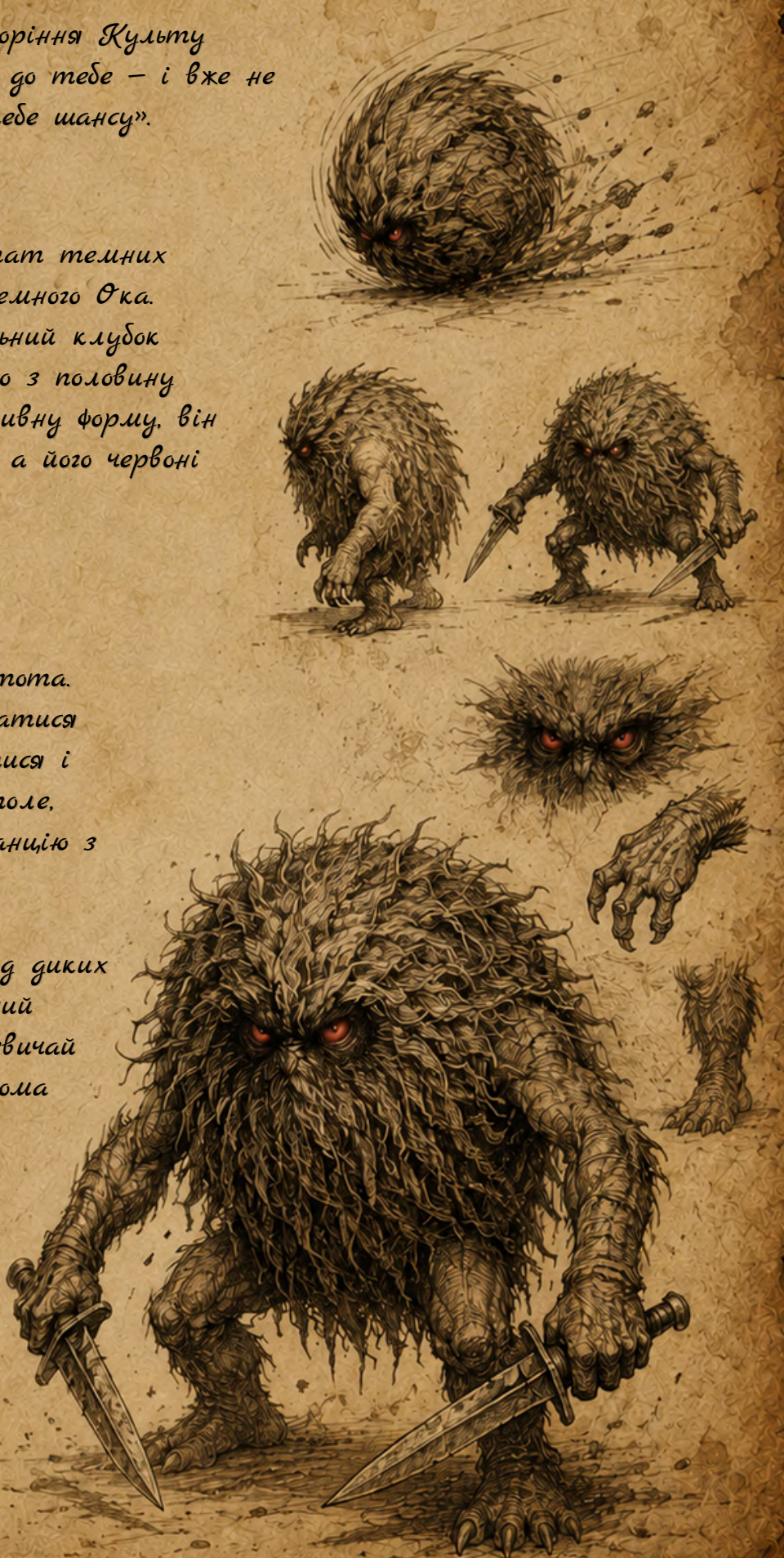
Мутатонт – це результат темних експериментів Ордену Темного Ока. Істота виглядає як щільний клубок вовни, розміром приблизно з половину дорослої людини. Попри дивну форму, він має міцні руки та ноги, а його червоні очі завжди сповнені люті.

Поведінка та тактика

Спритність. Надзвичайно швидка та маневрена істота. Мутатонт може пересуватися на кінцівках або згортатися і котитися, наче перекотиполе, стрімко скорочуючи дистанцію з жертвою.

Зброєння: На відміну від диких звірів, Мутатонт навчений поводитися зі зброєю. Зазвичай він майстерно володіє двома кинджалами.

Природа: Істота не знає, що таке добро чи жаль. Усе, що є в її голові – це сліпа відданість господареві та жага вбивати.



Походження



Створення: Мутанти були виведені за допомогою темних чар Господаря Ордену Темного Ока для допомоги Культі в їхніх брудних справах.

Харчування: Харчуються переважно м'ясом.

Характер: Винятково ворожий до всіх, хто не належить до Ордену.



Зі спогадів очевидця

«Я був там... Мене викрали, мабуть, хотіли зробити з мене таке ж чудовисько. У їхньому таборі я бачив цих створінь. На вигляд – просто клубок вовни, але в нього є руки, ноги й очі – червоні та злі. Вони дивовижно вправно тримають зброю. На щастя, поряд із місцем, де мене та ще кількох бідолах тримали, маги проводили якісь дослідження. Щось вийшло з-під контролю, стався вибух... Саме завдяки цьому галасу ми й змогли втекти. А інакше – з мене теж зробили б "це"».



ТРАБОЖАБ

Магічна фауна вологих земель
«Вона може дати тобі плоди, а може і смерть».

Опис

Зовні це велика зелена жаба, що значно перевищує розмірами своїх звичайних родичів. Її головна особливість — живі гриби, що ростуть прямо на спині. Процес цей безперервний: старі гриби з часом відпадають, а на їхньому місці виростають нові. У вечірній час ці гриби випромінюють м'яке світло.

Поведінка та тактика

Природа: Веде пасивний та мирний спосіб життя. Не є агресором, якщо її не чіпати.

Захист: Природа наділила її смертоносним захистом.

Залози жаби виділяють токсичну отруту, здатну вбити на місці. Небезпеку цієї істоти визнають навіть Оріцнтаври, які воліють оминати її стороною.

Харчування: Полює на мишей та інших дрібних тварин.

Середовище проживання

Найчастіше зустрічається біля річок та боліт, проте може жити і в лісових хащах — головне, щоб поруч була волога.



Культура та медицина

Гриби, що опадають зі спини Тридожада, мають високу цінність для дослідників.

Алхімія: Алхіміки збирають ці плоди для своїх досліджень та приготування складних магичних зілля.

Орден Темного Ока: Культити ставляться до Тридожада байдуже, сприймаючи його лише як ресурс. Тільки вони збирають гриби для своїх внутрішніх потреб, не вступаючи в прямий конфлікт з істотою.

Зі спогадів очевидця

«Скільки пам'ятаю, завжди бачив їх у лісі та біля озер. Люблю сидіти біля річки й слухати їхні співи, а гриби, що світяться на їхніх спинах, роблять ці вечори ще прекраснішими. Чув, що Кетрін пробувала їх дресувати... не знаю, чи вийшло в неї щось із того».



ОРИЦАНТАВР

Тордий народ вільних воїнів
«Якщо він подачив тебе – готуйся до бою.
Якщо ти його – краще тікай».

Зовнішній вигляд та фізіологія

Орицнтавр – це могутня розумна істота, що поєднує в собі силу та швидкість. Верхня частина тіла – м'язистий торс із характерною синьою шкірою, нижня – міцний кінський тулуб.

Магічний захист: Завдяки унікальній природі вони мають високу стійкість до магії. Закляття часто розсіюються, не завдаючи їм значної шкоди.

Фізична природа: Попри захист від чарів, вони вразливі до звичайної зброї – сталеві мечі та стріли завдають їм шкоди, як і будь-якій іншій живій істоті.

Сила крові: Мають повний імунітет до всіх відомих отрут.



Подут та архітектура

Це глобальна раса, яку можна зустріти всюди: від лісів Хірокі-но-морі до палючих пустель. Вони не будують каменних фортець, живучи в єдності з природою.

Оселі: Живуть у хижак, каркас яких зроблений із гілок та дерев, а дах накритий великими листям або звіриними шкурами.

Ремесло: Майстри своєї справи. Вміють плавити метал для наконечників стріл та зброї, а також створюють надзвичайно міцні дубинки.



Культура та суспільство

Живуть закритими кланами і мають власну мову. Суспільство тримається на суворому поділі на «своїх» та «чужих».

Контакт із людьми: Зазвичай вкрай ворожі. Більшість спроб заговорити з ними закінчуються смертю подорожнього.

Зі спогадів мандрівника

«Якось у таверні я познайомився з одним лицарем. Він розповідав, як його група допомогла відбити Орцинтаврів у Культу. Коли їм це вдалося, Орцинтавр подивився на них, а потім ударив кулаком собі в груди і пішов далі – він не вдив їх. Спочатку я не повірив, але я бачив у його очах правду, та й він показав мені мантию Культу як доказ, тому я йому вірю».

Орден Темного Ока: Цей

культ неодноразово намагався взяти Орцинтаврів під свій вплив, щоб створити могутню армію, але все, що вони отримали у відповідь – це важких «тумаків».



ПРОПІКОЛЬ

Магічний звір Широкого лісу
«Якщо ти гідний – я вклонюся
тобі. Якщо ж ні – йди собі. А
як захочеш напасти – готуйся
до битви!»

Опис: Це істота тваринного походження. Її головна особливість – живе коріння, що росте прямо з тіла й тягнеться до сонця. Коріння не надто велике: біля тазу воно закручене, а на спині – більш пряме. Звір виділяє приємний аромат свіжої деревини та хвої.

Поведінка та тактика:

Природа: Пропіколь не агресивний, він не становить загрози, поки його не спровокувати.

Магія та захист: Підвладний силам природи.

У бою використовує фізичну силу та магію: призиває коріння з землі, щоб обплести ноги нападника й отримати перевагу.



Чесць та відступ: Бється з честю до останнього. Проте при значній перевазі ворога спрацьовує інстинкт: він заплутує переслідувачів у хащах і втікає.



Харчування: Живиться ягодами, плодами дерев та лісовими рослинами. Він здатен самотійно обирати лікувальні трави, якщо відчуває в них потребу.

Світ

Повага: У цьому світі природа – це святиня, тому використання Тропіколя в медицині вважається дикунством. Поклон голови звіра – знак визнання вашої гармонії з навколишнім світом.

Зі спогадів мандрівника:

«Колись мати розповідала мені про цих створінь, але коли я побачив його на власні очі, то завмер від подиву. Коріння справді росло прямо з його тіла... Оскільки я все життя займаюся розведенням трав і завжди з добротою ставився до лісу, звір, мабуть, відчував це. Він повільно схилив голову переді мною. Я від несподіванки та страху не міг навіть поворухнутися, а він просто мовчки пішов далі. Тільки тоді я зміг нарешті видихнути».

Орден Темного Ока: Цей культ полює на них для своїх темних цілей. Через запеклість звіра в бою живим його взяти важко, але викрадення для дослідів траплялися. Що саме Культ робить із ними – залишається похмурою таємницею.



Персонажі



Акане

Глава стражі замку Тенсей

Дівчина, глава стражі в замку Тенсей. Має строгий характер та любить піджартувувати над головним героєм. Виросла вона в межах замку, в дитинстві часто любила гуляти з дівторою в Коканаші, але в першу чергу – тренування. З дитинства вона тренувалась бути воїном.

Її вчитель ніколи не звертав уваги на неї. Акане через це дуже злилась і тренувалась ще краще, щоб довести йому, на що вона здатна. Минали роки. Акане з підлітка стала вже дівчиною.



Почався екзамен. Всі воїни добре бились, але Акане не було рівних, тоді вона кинула виклик вчителю. Бій тривав довго, ніхто не міг перемогти. В ході битви Акане подачила ситуацію повністю: вчитель всі ці роки був їй як батько, який навчав її. Вона приглушила свою злість. Вчитель це подачив по виразу її обличчя і завершив бій, сказавши: «Ти вивчила свій останній урок, більше мені тебе немає чому вчити».



Він вручив їй свої два леза. Акане носить їх до сьогодні, будучи главою стражі замку, і тепер сама навчає новачків.



Аямі

Найманиця, мисливиця на злочинців

Дівчина з чорним каре та яскравими блакитними очима. Носить шкіряні обладунки. Вона хитра, спритна та дуже красномовна. Їй властивий легкий флірт, проте вона залишається неприступною та непохитною жінкою.

Попри те, що вона виглядає як бандит, Аямі має високу особисту мораль.



Минуле: Виросла в бідній родині серед пісків Етернхольту. Раніше належала до кочового клану. Спочатку вона та її соратники допомагали бідним, вистежували вбивць і злочинців.



Згодом почали грабувати зажиточних та нечесних багатіїв. Коли клан перейшов межу, почавши грабувати всіх підряд та погрожувати людям, Аямі вирішила піти. Вона відкрито заявила лідеру клану, що між ними більше нічого немає. Колишні спільники лише посміялися з неї, на що вона відповіла: «Одного разу ми ще зустрінемося, але не як старі друзі».



Життя в Тенсей: Передбралася до міста Тенсей, щоб позбутися минулого. Працює наодинці як найманець. Вона не входить до складу гвардії, але виконує для міста «тонку роботу», де потрібна майстерність професіонала. Допомагає Акане вистежувати та знаходити порушників. Їх зближує спільна мета – захист слабких. Для Аямі мораль понад усе: вона готова ловити вбивць, але ніколи не зачепить невинного роботягу, який ледь годує свою сім'ю. У бою використовує клинок.





Кетрін

Юна чарівниця природи

Худорлява дівчина з довгими вухами, не така, як всі. В Коханаші ходять чутки, що вона не з їхньої раси. З дитинства росла зі своїм дядьком Рюносукє, який навчав її алхімії та любові до природи.

Кетрін змалечку полюбляла природу, їй подобалось втікати в ліс і спостерігати за Трибожадами та Тропіколами, навіть пробувала їх дресировувати, а потім дядько давав їй напої від отрути. Знає багато людей в поселенні Коханаші та замку Тенсей. З дитинства знає Аканє, і вони досить часто разом проводять час. Також дружить з Аямі.



Добре розбирається в місцевій фауні та флорі, носить чорний капелюх та мантию. Трохи володіє магією вогню та природи, з іншими видами в неї поки не виходить. Саме вона першою зустрічає нашого мандрівника та допомагає йому впродовж його подорожей.

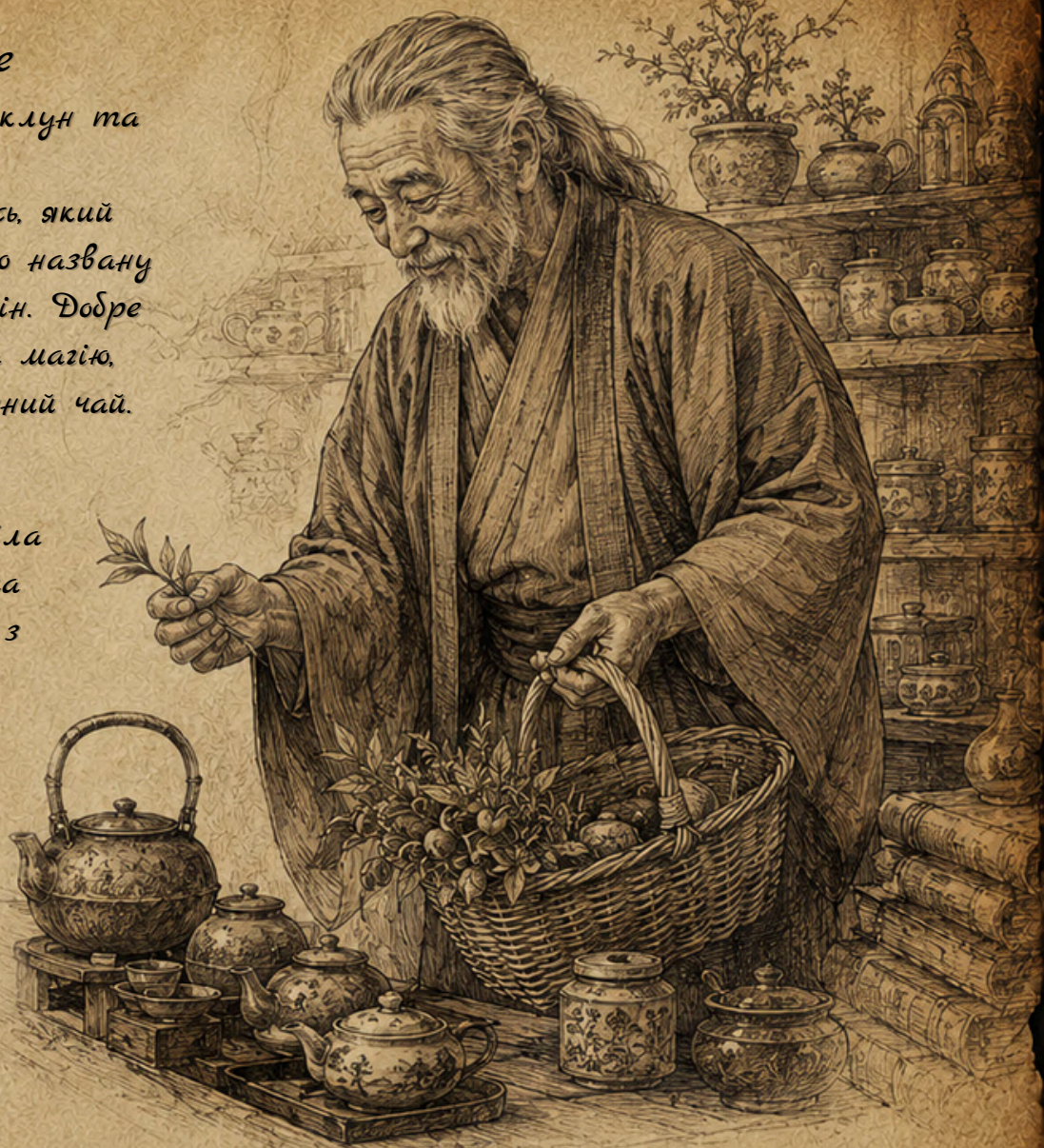


Рюносукє

Дядько Кєтрін, чаклун та
алхімік

Старенький дідусь, який
підчуєтьсє про свою названу
племінницю Кєтрін. Добре
знає алхімію та магію,
дуже любить зелений чай.

В нього навіть є ціла
колекція сервізів та
сортів чаю, багато з
яких він зібрав і
зробив самотужки.



Місцеві жартують: «Ці чаклуни собі вік
чаклюють! Аого ще мій дід знав, а він як був
таким, так і залишився». Але всі знають, що
Рюносукє завжди допоможе тому, хто в біді.

Багато людей він врятував своїми
настоянками. Аому пропонували затишне
місце в замку Тєнсей, але він відмовився, бо
хотів бути ближче до людей та свого дому.



Ацуро

Права рука Лорда
Курогане, голова культу
Ордена Темного Ока

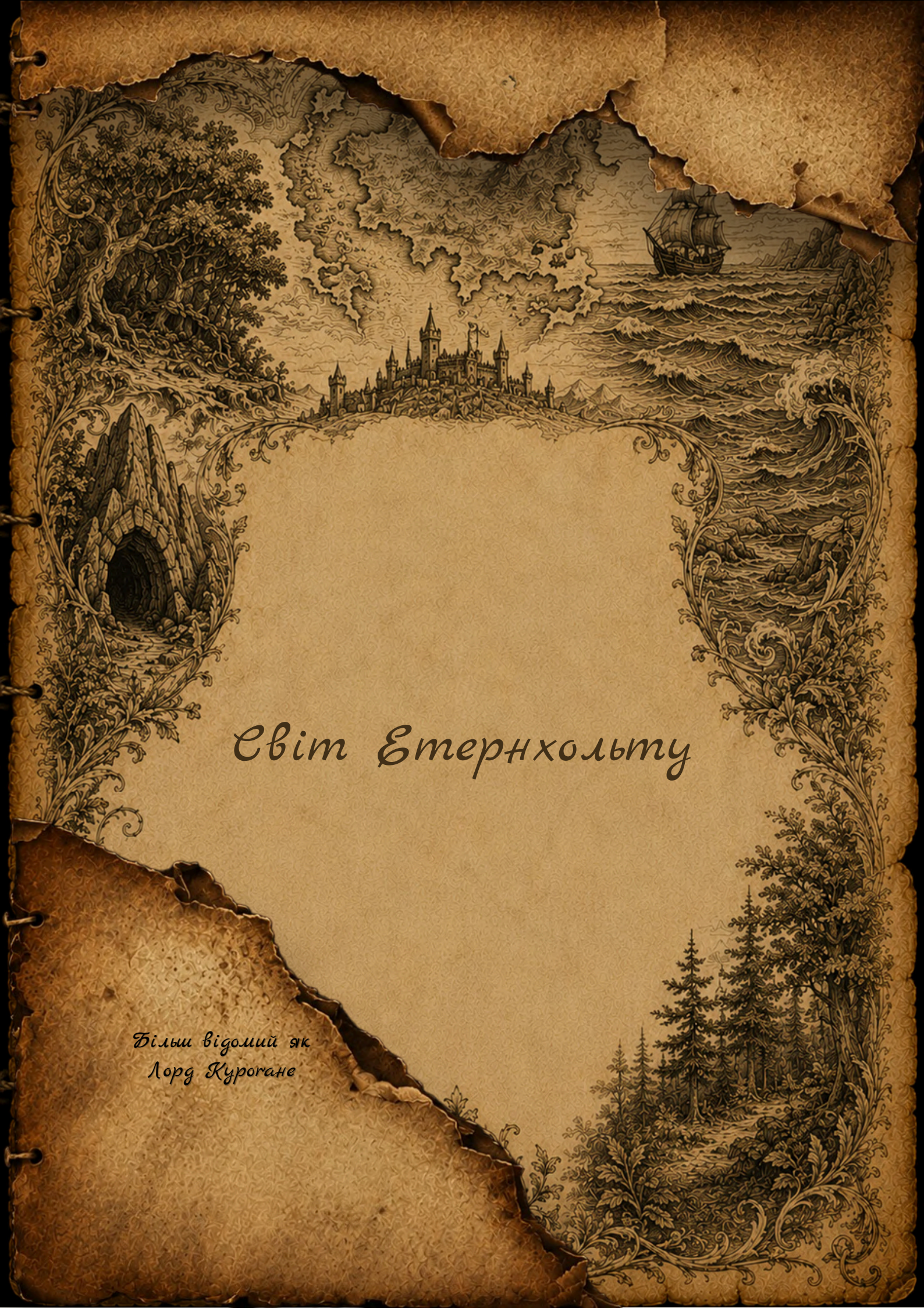
«Переді мною стояв
чоловік на вигляд
років сорок п'ять чи,
може, менше. Біле
волосся — чи воно
таке сиве? В
балахоні з рисунком
темного ока.»



Права рука Лорда Курогане в світі Етернхольт,
голова культу Ордена Темного Ока. Володіє темною
магією та магією льоду. Може потрапляти у
свідомість людей через сон за допомогою темної магії,
але витрачає на це свої сили. Хитрий, красномовний
чоловік. Має велику самоповагу. В культі він як
інструмент Лорда: дає накази та слідкує за
тренуваннями новачків культу.



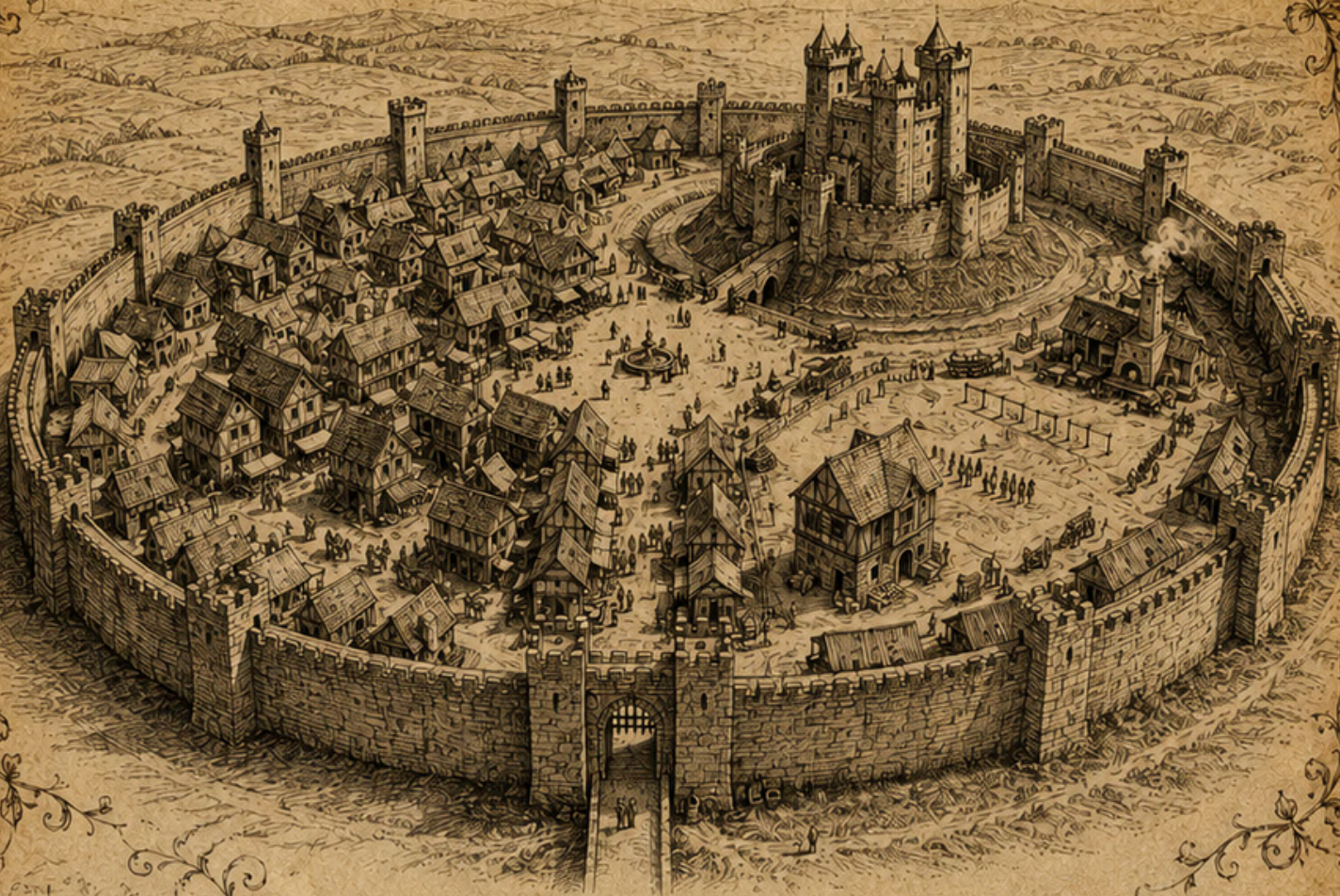
Про його минуле мало відомо — ким він був і як потрапив у культ, але ходять чутки, що йому набагато більше років, він просто не старіє. Може бути запальним та капризним, але легко маніпулює людьми так, що ті навіть не підозрюють. Любить міняти маски. Мета — понад усе. Якщо підопічний не тільки не виконав завдання, а ще й зробив гірше — він його позбудеться. Члени культу добре знають і бачили на власні очі, що він робив із тими, хто провинився.



Світ Етернхольту

Більш відомий як
Лорд Курогане

Світ Етернольту



Замок Тенсей

Замок Тенсей було зведено після Першої війни з Орденем Темного Ока. Мі, хто вижив у тій жорстокій битві, об'єднали зусилля, щоб збудувати форт, здатний захистити людей від майбутніх загроз. З часом Тенсей розрісся і перетворився на головний торговельний хаб усього Етернхольту, куди стікаються купці з усіх куточків материка.

Інфраструктура: Замок має житлові квартали, тренувальні майданчики для вартових та захисників, якими командує голова стражі Акане.

Центральна площа: Це серце замку, де щодня вирує торгівля, а у святкові дні проводяться народні гуляння та урочисті заходи.

Цитадель: Тут проходять дипломатичні зустрічі. Також під замком розташовані підземелля для порушників порядку, проте Акане не поспішає ділитися подробицями.





Тора Імеяма

Це місце мандрівники воліють обходити стороною. Навіть діти знають, що під час Першої війни Імеяма була осередком культистів, тому ніхто не знає, які смертельні пастки досі приховані в її надрах. Проте завжди знаходяться сміливиці, чи то з хоробрості, чи з простодушності, що наважуються туди зазирнути. Саме тут якось довелося шукати Кетрін, коли та вирішила дослідити печеру, за що потім «отримала на горіхи» від дядька Рюносукє.

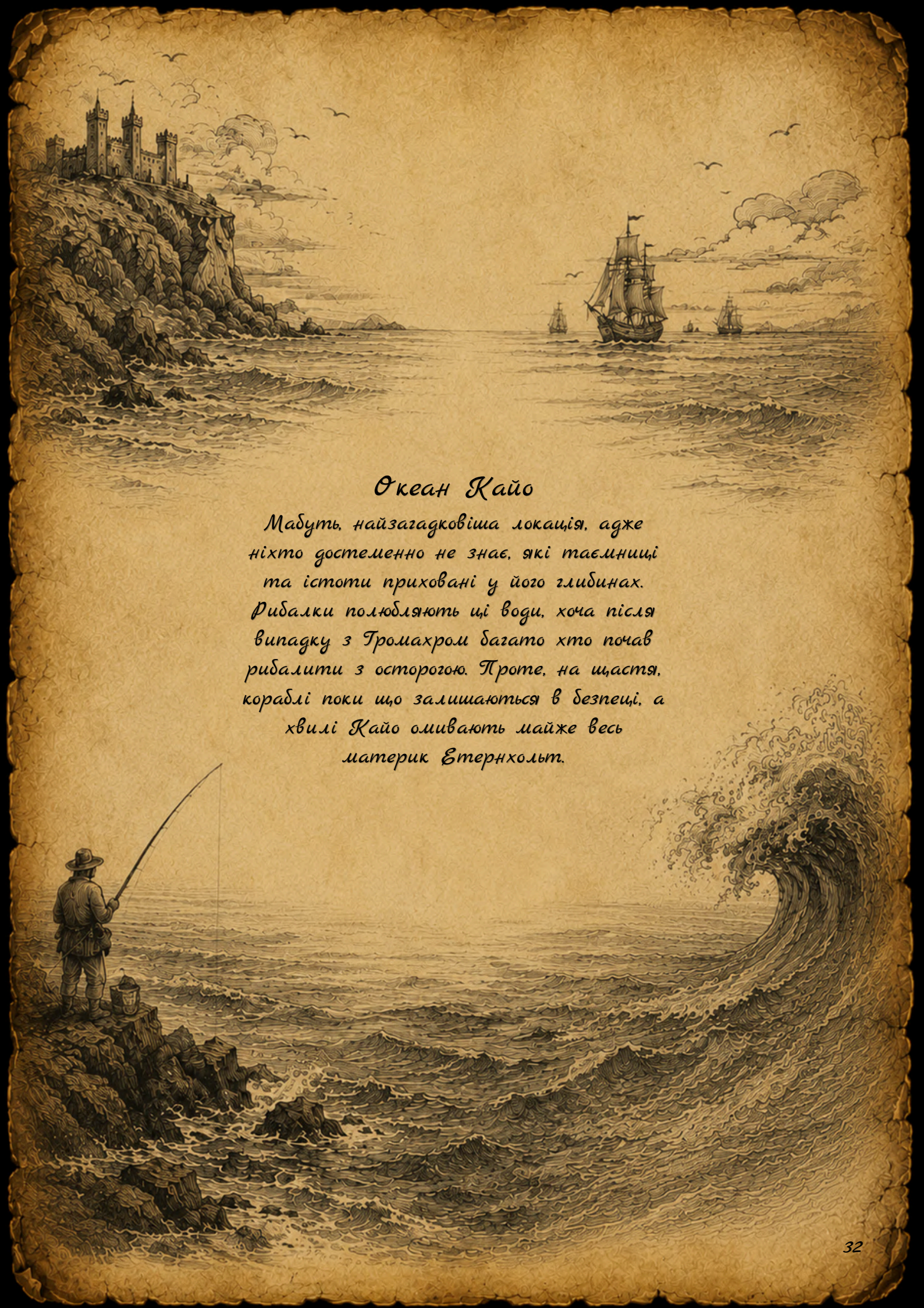




Широкий ліс

Місце, що вражає своєю життєвою силою. Коли після
Першої війни Темний Лорд перетворив усе довкола на
попіл і випалену пустелю, природа почала своє відродження.
З маленьких паростків поступово виріс Широкий ліс.
Сьогодні він є джерелом життя: дарує людям плоди,
алхімікам — цілющі трави, а лісовим мешканцям —
надійний притулок.





Океан Кайо

Мабуть, найзагадковіша локація, адже ніхто достеменно не знає, які таємниці та істоти приховані у його глибинах. Рибалки полюбляють ці води, хоча після випадку з Тромахром багато хто почав рибалити з осторогою. Проте, на щастя, кораблі поки що залишаються в безпеці, а хвилі Кайо омивають майже весь материк Етернхольт.



Містечко Коханаши

Коханаши виникло задовго до появи замку Женсей. Саме це містечко стало осередком руху опору проти Ордену Темного Ока. Сьогодні це затишне, гостинне місце, яке завжди радо вітає мандрівників. А під час знаменитих ярмарків, що тут проводяться, до Коханаши з'їжджаються гості з усього континенту.



Легенди
та
Балади



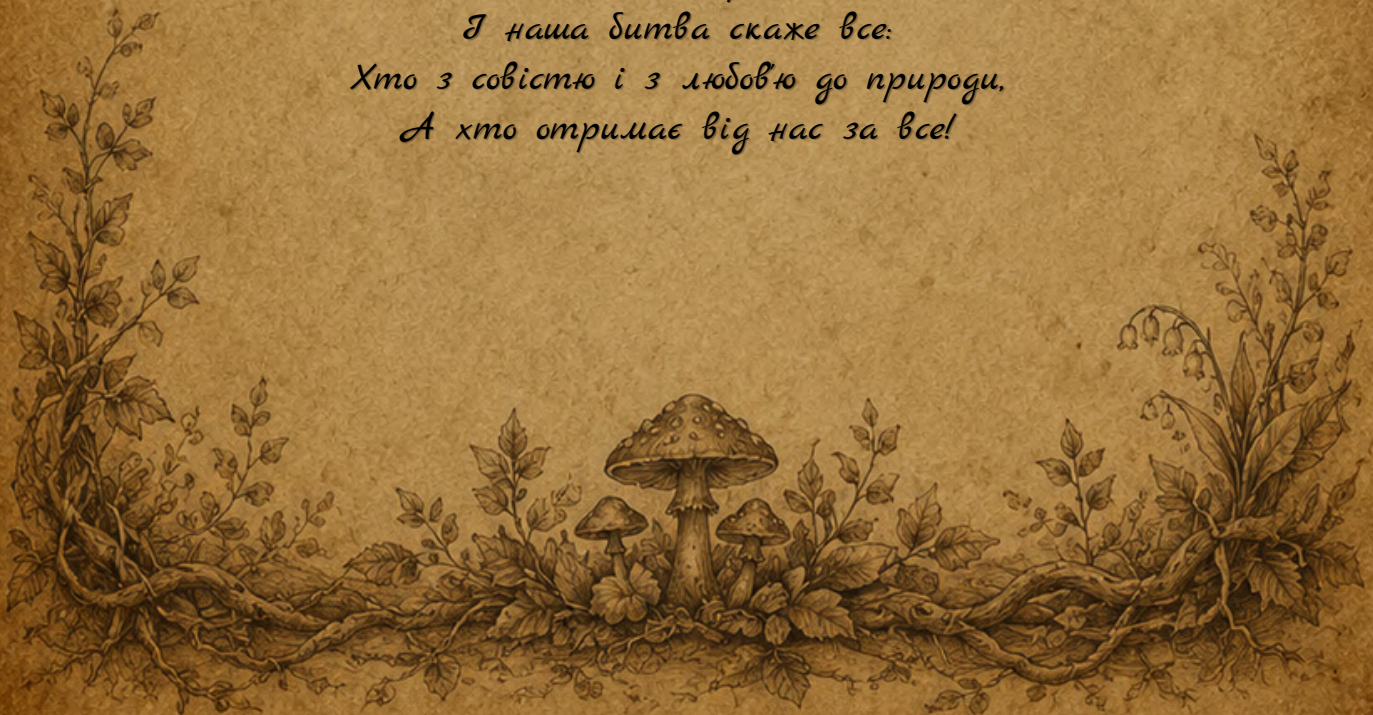


Чому у лісі дуже темно

*Чому у лісі дуже темно, чому немає грибожад?
Куди поділись тропіколі, куди пропав магічний шлях?
Куди поділися дерева, які росли аж до небес?
Що сталося з тобою, моя земле?
Хто захотів скривдити тебе?*

*Це культ розкинув свої лапи,
Щоб загартати всіх нас.
Створіння їхні, мутатонти,
Не мають жалю та поваги до природи.*

*Настав той час, коли потрібні ми своїй землі,
І наша дитва скаже все:
Хто з совістю і з любов'ю до природи,
А хто отримає від нас за все!*



Пустеля не тільки назовні

Чарує красою і спритністю тіла,
З дитинства поживши у тяжкій журбі,
Знедолена дівчина з лезом в долонях...
Закортіло їй дуже пізнати цей світ.

Знайшовши собі спільноту по духу –
Длягідних спасіння, для знаті повчання, –
Не може так думи, поки ми тут є,
Щогідні без хліба, а в магнатів є все!

Минали роки та йшли місяці,
Ми, як зазвичай, крали в бридоти,
Але не було вже такого запалу –
Все більше багатство лишали собі.
«Нечесно, неправда, не може так думи!» –
Кричала собі у своїй голові.

Та сама дівчина, що так закортіла
Пізнати цей захопливий світ,
Зібравшись з думками, сказавши їм все:
Що більше не робимо ми, як бажали,
Що більше немає честі в очах,
Є тільки лиш бруд і тягар на душі!

Отримавши у відповідь лиш тільки сміх
Від друзів, з якими була всі роки,
Сказавши від себе і знявши клеймо:
Що подачимось ми, і настане той час,
Коли мій кинджал зустрінеється з вашими!

Покинувши все і залишивши клан,
Почала поринати в нове життя.
Там світ Етернхольт, там замок Тенсей,
Там нові можливості наших ідей,
Там є тропіколі, там є грибожад,
Там місце є длягідних людей.